

**Fiche d'inscription Saison 2025-2026**

(Pas de cours durant les vacances)

Droit d'adhésion : 20€ en chèque séparé

Nom de l'adhérent : _____ Prénom : _____ Né(e) le : _____

Adresse : _____

C. P. : _____ Ville : _____ J : _____

E-mail : _____ @ _____

Nom de la mère / père : _____

Inscrit(e) le dans les ateliers suivants :

CHANT en groupe toutes les semaines	THEATRE
<input type="checkbox"/> Chorale 150€	<input type="checkbox"/> Baby 200€
<input type="checkbox"/> Ensemble Vocal 250€	X Kids 220€
<input type="checkbox"/> Atelier découverte 250€	<input type="checkbox"/> Juniors 270€
<input type="checkbox"/> Cours plaisir (3élèves/heure) 450€	<input type="checkbox"/> Ados 310€
CHANT Forfaits 1/2h individuelle	<input type="checkbox"/> Adulte 380€
<input type="checkbox"/> 16 demi - heure 360€	<input type="checkbox"/> Stand-UP & Comédie 380€
<input type="checkbox"/> 32 demi - heure 660€	
CHANT Forfaits 1h individuelle	ATELIERS Scéniques
<input type="checkbox"/> 8h 360€	<input type="checkbox"/> Ateliers Scénique « Troupe Kids » 300€+chant
<input type="checkbox"/> 10h 450€	<input type="checkbox"/> Atelier Scénique « Troupe Adulte » 350€+chant
<input type="checkbox"/> 12h 495€	<input type="checkbox"/> Atelier « Troupe Plaisir » 240€+chant
<input type="checkbox"/> 16h 660€	

Nombre de séances pour la saison :..... Nom du professeur :

Discipline 1	Discipline 2 -20%*	Réduction famille 10%	Chorale	Adhésion	TOTAL
220				20€ chèque séparé	220+ 20

* Discipline la moins cher

Modalités de paiement : Les chèques sont à effectuer à l'inscription datés au jour de la réalisation. Chèques à l'ordre de Crée' Scène ou Espèces. Dépôt des chèques le 15 du mois.

<input type="checkbox"/> COMPTANT	<input type="checkbox"/> TRIMESTRE	<input type="checkbox"/> 10 MOIS
1 X 220 + 1 X 20	2 x 73+ 1 x 74 + 1 x 20	10 X 22 + 1 X 20

Je soussigné(e) _____ (adhérent(e) ou responsable légal)

Déclare avoir pris connaissance du règlement intérieur (disponible sur le site et au complexe)

Signature de L'Adhérent ou Responsable légal

Le :